

Prevención
Escolar

La aventura de la Vida[®]





La aventura de la **Vida**

NOMBRE: La aventura de la vida

AUTORES: Flores, R.

EDITORES: EDEX y Gobierno de Cantabria





La aventura de la Vida[®]

- Es un programa para:
 - La PREVENCIÓN DE DROGODEPENDENCIAS
 - La EDUCACIÓN PARA LA SALUD
 - La EDUCACIÓN EN VALORES.
 - EDUCAR EN HABILIDADES PARA LA VIDA.





La aventura de la Vida[®]

Destinatarios

- Escolares de 2º y 3º Ciclo de Educación Primaria

Objetivo General

- Promover estilos de vida saludables y autónomos
-



La aventura de la **Vida**

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Mejorar la información sobre los riesgos asociados al abuso de alcohol, tabaco y medicamentos.
- Mejorar la información sobre el potencial promotor de salud de ciertas conductas: alimentación equilibrada, práctica regular de ejercicio físico.
- Promover la autoestima.
- Favorecer competencias para actuar asertivamente.
- Desarrollar la capacidad para tomar decisiones.
- Favorecer actitudes positivas hacia el cuidado de la salud
- Propiciar actitudes de desinterés hacia el consumo de drogas.



La aventura de la **Vida**[®]

El modelo es la educación en habilidades para la vida propuesta por la Organización Mundial de la Salud.

Un modelo que fomenta el desarrollo socioemocional, mediante el abordaje de 10 habilidades:

1. AUTOCONOCIMIENTO

2. EMPATÍA

3. COMUNICACIÓN ASERTIVA

4. RELACIONES INTERPERSONALES

5. TOMA DE DECISIONES

6. MANEJO DE PROBLEMAS Y CONFLICTOS

7. PENSAMIENTO CREATIVO

8. PENSAMIENTO CRÍTICO

9. MANEJO DE EMOCIONES Y SENTIMIENTOS

10. MANEJO DE TENSIONES Y ESTRÉS



La aventura de la Vida[®]

Los personajes

“La Pandilla” está compuesta por 2 niñas, 3 niños y su mascota el gato Osasunkume





La aventura de la Vida[®]

■ ÁLBUMES DE CROMOS

Presentan diversas situaciones relacionadas con las habilidades para la vida y los hábitos saludables mencionados.

- Uno por cada nivel educativo
- Uno por cada escolar
- 36 cromos en cada uno de los álbumes





La aventura de la Vida[®]

LOS ÁLBUMES



3º primaria



4º primaria



5º primaria



6º primaria



La aventura de la Vida[®]

HABILIDADES PARA LA VIDA



Autorrespeto



Afrontar los desafíos



Manejar la tensión



Relacionarse



Tomar decisiones



La aventura de la Vida[®]

HÁBITOS SALUDABLES



Alimentación



Higiene



Seguridad



Actividad y descanso



Consumo de alcohol



Consumo de tabaco



Uso medicamentos



La aventura de la Vida[®]

□ GUÍA PARA EL PROFESORADO

- Recoge la totalidad de los contenidos y de los cromos de los cuatro álbumes, además de explicaciones conceptuales y metodológicas necesarias para convertirla en una herramienta útil y de gran apoyo.
- Incluye propuestas concretas para la realización de actividades complementarias en el aula.

- Objetivos y contenidos
- 36 actividades para cada nivel
- Recursos y dinámicas educativas
- Los 12 temas que aborda el programa





La aventura de la Vida[®]

□ METODOLOGÍA

- Se trabajan 36 historias breves (una por cada cromo) en cada uno de los álbumes, en la que queda reflejada la vida cotidiana de una pandilla.
- El programa utiliza la conversación como estrategia de aprendizaje. Los niños y niñas observan las imágenes de los cromos, los pegan en el álbum, leen las situaciones que los acompañan y realizan las actividades propuestas en la guía del profesorado, para cada una de las 36 historias.
- No hay una única manera de dinamizar el trabajo en el aula a partir del álbum de cromos, es precisamente la flexibilidad una de las características del programa. Leer la imagen y el texto, pegar los cromos y encender la conversación a partir de las actividades que se sugieren en la guía del profesorado es una manera de trabajar el material.