



**PROGRAMAS DE PREVENCIÓN
EN ADICCIONES
EN EL ÁMBITO ESCOLAR**

⇒ CURSO 2023/24

PROGRAMAS DE PREVENCIÓN EN ADICCIONES EN EL ÁMBITO ESCOLAR

Los centros educativos tienen un papel muy relevante en la mejora de la salud y en la adquisición de hábitos de vida sanos. Esto implica generar actitudes y valores en el alumnado que favorezcan el desarrollo de estilos de vida saludables, además de prevenir las conductas adictivas. Este trabajo precisa de programas evaluados y adaptados al ámbito escolar, que permitan el ejercicio en el aula y que puedan ser vinculados a las diferentes áreas curriculares.

El objetivo del presente catálogo es ofrecer una variedad de programas y talleres, ajustados a los diferentes niveles educativos, que permita fomentar el desarrollo emocional, cognitivo y social para así lograr el equilibrio físico, psicológico y relacional de las personas, aumentando además la capacidad del individuo para tomar las decisiones más adecuadas en aspectos concernientes a su salud.



PROGRAMAS DE PREVENCIÓN ESCOLAR

• <u>CONSTRUYE TU MUNDO</u>	3
• <u>SALUD EN CURSO</u>	4
• <u>EN LA HUERTA CON MIS AMIGOS</u>	5
• <u>LA AVENTURA DE LA VIDA</u>	6
• <u>UNPLUGGED</u>	7
• <u>¡ÓRDAGO! AFRONTANDO EL DESAFÍO DE LAS DROGAS</u>	8
• <u>RETOMEMOS ALCOHOL</u>	9
• <u>ME LLAMO MARCOS</u>	10
• <u>PASA LA VIDA</u>	11
• <u>Y TÚ ¿QUÉ PIENSAS?</u>	12

CARACTERÍSTICAS

- Son impartidos por orientadores o docentes del centro.
- Se llevan a cabo en horario escolar.
- Disponen de material didáctico que se distribuye a demanda del centro escolar interesado.
- La continuidad es esencial. Se aplicarán a lo largo de todo el curso escolar.

SOLICITUD

Una vez descargada la solicitud de la página web www.saludcantabria.es, se enviará cumplimentada al correo electrónico (prdces@cantabria.es).

CONSTRUYE TU MUNDO



- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- Reducir y retrasar la edad de inicio de los consumos de alcohol, tabaco y drogas ilegales, así como otras conductas de riesgo o adictivas (juego de apuestas, violencia entre iguales, coeducación, igualdad de género...).

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado desde los **3 a los 16 años**.

TEMAS

- Ofrece al profesorado propuestas educativas dirigidas a fomentar en el alumnado su desarrollo **emocional** (autoestima, empatía...), **cognitivo** (actitudes positivas hacia la salud y contra las conductas de riesgo; valores ciudadanos y universales, toma de decisiones autónomas...) y **social** (habilidades sociales), así como la mejora de su competencia de actuación (análisis de su realidad ambiental y social, capacidad de influencia del profesorado y participación social).

SOPORTES DIDÁCTICOS

- *Guía didáctica.*
- Diversas **actividades de aula** para cada nivel educativo de Infantil, Primaria y Secundaria
- Recursos audiovisuales específicos.

[Descargar Solicitud:](#)



SALUD EN CURSO



- Infantil
- Primaria**
- Secundaria**
- Bachillerato
- F. Profesional

[Primaria](#)



[Secundaria](#)



OBJETIVOS

- ✓ Trabajar en pro de la mejora de los **factores de protección** de las adicciones y revertir o reducir los **factores de riesgo**.
- ✓ Mejorar el aprendizaje académico **socio-emotivo**, centrándose en los siguientes aspectos: autocontrol, conciencia emocional, comunicación, solución de problemas sociales y relación intrafamiliar.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de **6 a 16 años**.

TEMAS

- **Educación Primaria:** relacionados con la presión del grupo, la responsabilidad individual, el intercambio de ideas y experiencias, la toma de decisiones, la solidaridad, las relaciones interpersonales, la tolerancia y la autoestima.
- **Educación Secundaria:** relacionados con la comunicación, las relaciones con los iguales, la autoconfianza y reafirmación personal, la asertividad ante la presión del grupo y el fortalecimiento del compromiso personal.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Películas** en formato DVD para su visionado en el aula.
- **Guía** metodológica para el profesorado y guía de la película
- **Cuadernos para el alumnado**.

Descargar Solicitud:

[Primaria](#)



[Secundaria](#)



EN LA HUERTA CON MIS AMIGOS



- Infantil
- Primaria**
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ Contribuir al desarrollo de las relaciones interpersonales de las niñas y los niños, a partir del trabajo sobre situaciones de la vida cotidiana.
- ✓ Contribuir a la maduración psico-afectiva, la adquisición de hábitos básicos de salud y bienestar y al inicio de un trabajo preventivo sobre las adicciones.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de 6 a 7 años.

TEMAS

- Los miedos, las burlas, las mentiras y las trampas, los celos, los castigos, los prejuicios y la discriminación, las diferencias físicas y culturales, la presión del grupo, la resolución de problemas y el uso de los medicamentos.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Libro de cuentos para el alumnado:** Consta de 18 cuentos cuyos personajes son hortalizas con problemas personales que exigen solución.
- **Guía didáctica:** Con el plan de trabajo para cada uno de los cuentos. Contiene: el tema, los objetivos, las orientaciones y preguntas para fomentar la discusión y actividades para realizar en el aula.

[Descargar Solicitud:](#)



LA AVENTURA DE LA VIDA



- Infantil
- Primaria**
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVO

- ✓ **Transmitir estilos de vida saludables** a través del desarrollo de habilidades para la vida y hábitos saludables.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de **8 a 11 años**.

TEMAS

- El autorrespeto, afrontar los desafíos, manejar la tensión, las relaciones personales, la toma de decisiones, el uso de medicamentos, el consumo de alcohol, el consumo de tabaco, actividad y descanso, alimentación y seguridad e higiene.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Álbumes de cromos para el alumnado:** uno para cada escolar, con 36 cromos sobre diferentes temas a trabajar.
- **Guía didáctica:** Presenta las pautas metodológicas y las actividades sugeridas para la dinamización educativa del programa.

[Descargar Solicitud:](#)



UNPLUGGED



- Infantil
- Primaria
- Secundaria**
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVO

- ✓ Promover el desarrollo de habilidades como estrategia para afrontar las influencias sociales que favorecen el consumo adolescente de sustancias adictivas.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de 12 a 14 años.

TEMAS

- Fundamentalmente se trabajan habilidades para la vida, información sobre las sustancias adictivas y cuestionamiento de la percepción normativa.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Manual para el profesorado.** Incluye 12 sesiones didácticas basadas en dinámicas interactivas.
- **Cuaderno de trabajo para el alumnado:** uno para cada estudiante, que permitirá al alumnado reflejar sus reflexiones individuales y el resultado de los procesos grupales desarrollados, en torno a los contenidos propuestos.
- **Paquete de fichas:** 34 fichas con información objetiva sobre las sustancias psicoactivas más conocidas.

[Descargar Solicitud:](#)



*Disponible en formato electrónico

¡IÓRDAGO! AFRONTAR EL DESAFÍO DE LAS DROGAS

[Más información:](#)



- Infantil
- Primaria
- Secundaria**
- Bachillerato
- F. Profesional

OBJETIVOS

- ✓ Mejorar la información sobre los riesgos asociados a los consumos, promover el cambio de actitud hacia los mismos.
- ✓ Educar en habilidades para la vida como estrategia para mejorar el enfrentamiento a los retos sociales.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de los 12 a los 15 años.

TEMAS

- Información, creencias, actitudes, influencias sociales, autoestima, toma de decisiones, presión grupal y tiempo libre.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Manuales para el profesorado:** Uno para cada curso, con orientaciones didácticas para trabajar cada una de las ocho sesiones que se plantean en cada curso.
- **Cuadernos para el alumnado:** Uno para cada escolar, diferente según el curso, con ejercicios para trabajar cada una de las sesiones.

[Descargar](#)
[Solicitud:](#)



RETOMEMOS ALCOHOL



- Infantil
- Primaria
- Secundaria**
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ Promover el **bienestar** mediante el entrenamiento en habilidades para la vida y la educación en valores.
- ✓ Fomentar la **convivencia respetuosa** de las personas con sus semejantes y con el entorno social en el que conviven.
- ✓ Cuestionar críticamente las rutinas sociales que conducen al **abuso de alcohol**.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de **12 a 15 años**.

TEMAS

- Habilidades **Cognitivas**: autoconocimiento, pensamiento creativo, pensamiento crítico, toma de decisiones.
- Habilidades **Emocionales**: empatía, manejo de emociones y sentimientos, manejo de tensiones y estrés.
- Habilidades **Sociales**: comunicación asertiva, relaciones interpersonales, solución de problemas y conflictos.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- 10 *historias de animación* de 3 minutos, subtituladas.
- *Guía para profesionales de la educación* con actividades.
 - 10 para familiarizarse con las 10 habilidades.
 - 10 para conversar sobre los contenidos de las animaciones.

[Descargar Solicitud:](#)



ME LLAMO MARCOS



- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVO

- ✓ **Fomenta la reflexión y el debate** en torno a imágenes, secuencias y diálogos que reflejan la relación que tiene **el tiempo libre y el consumo de drogas** entre la juventud.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Jóvenes de **16 a 18 años**.

TEMAS

- Los contenidos del programa se centran en **siete factores claves** en la configuración del tiempo libre juvenil y de su asociación con el consumo de sustancias adictivas: el espacio, el tiempo, el valor, el consumo, el estímulo, la transgresión y el grupo.

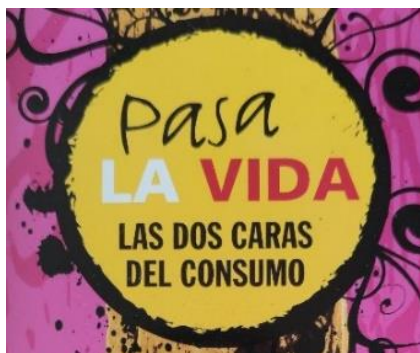
SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Película:** Contiene cuatro capítulos de una duración aproximada de 6 o 7 minutos cada uno. Cada capítulo tiene una lógica propia y un desarrollo completo, por lo que puede ser utilizado de forma completa o por capítulos aislados.
- **Guía didáctica:** Ofrece la descripción general del programa, las características del soporte audiovisual y las propuestas metodológicas para trabajar los diferentes capítulos.

[Descargar Solicitud:](#)



PASA LA VIDA



- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ Fomentar la reflexión y el debate en torno a imágenes, secuencias y diálogos que reflejan un aspecto especialmente complejo; la percepción que los jóvenes tienen del consumo de drogas en general y de los supuestos efectos positivos de ese consumo.
- ✓ Desmitificar los beneficios de los consumos de drogas.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Jóvenes de 16 a 18 años.

TEMAS

- El mito de la diversión a través de las drogas, el mito de la evasión de los problemas y el mito de la creación de grupo.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Película:** Contiene cinco capítulos de una duración aproximada de 5 o 6 minutos cada uno. Cada capítulo tiene sentido por sí mismo y puede ser de utilidad educativa y a su vez, todos los capítulos en secuencia dan lugar a una sola historia.
- **Guía didáctica:** Contiene las propuestas metodológicas para trabajar cada capítulo, y ofrece formas de conducir y realizar el debate y la reflexión.

[Descargar Solicitud:](#)



Y TÚ ¿QUÉ PIENSAS?



- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ **Informar sobre datos, planteamientos e ideas** acerca de temas de importancia y relevancia en la vida de la juventud para que puedan situarse de forma más efectiva ante ellos.
- ✓ **Provocar y facilitar el debate**, el diálogo, la discusión y el intercambio de ideas como forma de acceder a conclusiones individuales enriquecidas y optimizadas por la presencia de otras personas y por la fuerza del grupo.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Jóvenes de **16 a 18 años**.

TEMAS

- Los temas tratados son: tiempo libre, publicidad y moda, la vida en grupo, jóvenes y adultos, relaciones personales, los jóvenes y el mundo y “de marcha”.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- **Pack para el alumnado:** Contiene siete dossieres, cada uno con ideas y datos acerca de un tema central.
- **Guía didáctica:** Contiene orientaciones que facilitan al profesorado la presentación del tema, la dinamización de los grupos, la animación y la participación.

[Descargar](#)
[Solicitud:](#)



TALLERES DE PREVENCIÓN ESCOLAR

- [PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN A VIDEOJUEGOS \(GAMER\)](#) 14
- [PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN AL JUEGO \(LUDENS\)](#) 15
- [REDUCCIÓN DE LOS ACCIDENTES DE TRÁFICO RELACIONADOS CON EL CONSUMO](#) 16

CARACTERÍSTICAS

- Van acompañados de formación específica o desarrollados por profesionales de la prevención.
- Es una actividad programada en fechas concretas coordinadas con el centro.
- Se realizan en horario escolar.

SOLICITUD

Una vez descargada la solicitud del taller de la página web www.saludcantabria.es, se enviará cumplimentada al correo electrónico (prdc.es@cantabria.es).

TALLER

PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN A VIDEOJUEGOS (GAMER)

- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ Informar sobre las **adicciones tecnológicas**,
- ✓ Sensibilizar sobre las **consecuencias negativas de la adicción**
- ✓ Entrenar en las **habilidades necesarias** para hacer un correcto uso de las tecnologías.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de 10 a 15 años.



TEMAS

- El juego, tipos de videojuegos, características, ventajas e inconvenientes; personalidad y videojuegos; aprendizaje de valores y prevención de la adicción a los videojuegos.

MÉTODO

- El taller está diseñado para ser impartido por orientador/a o profesorado del centro, tras realizar un **curso de formación***.
- Está estructurado en tres sesiones de 50 minutos de duración cada una, en las que se emplean distintas técnicas y recursos multimedia como la exposición oral, debates a partir de la exposición de viñetas o de testimonios en video, así como la realización de autorregistros y el entrenamiento en habilidades para prevenir un uso inadecuado de los videojuegos.

[Descargar Solicitud:](#)



** En tramitación la acreditación como grupo de trabajo en la "Unidad técnica de Evaluación y Acreditación" de la Consejería de Educación, Formación Profesional y Universidades. Las plazas están limitadas a 200 participantes.*

TALLER

PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN AL JUEGO (LUDENS)

- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ **Profundizar** en el uso que actualmente hace la juventud de los Juegos de Azar online y en los posibles problemas derivados de su utilización,
- ✓ **Desenmascarar** los riesgos más comunes de este tipo de juegos
- ✓ **Facilitar estrategias** para la reflexión que ayuden en la toma de decisiones personales.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de **15 a 18 años**.



TEMAS

- Características del juego de azar, juegos legales de azar, juego online en España, (apuestas, Póker online, apuestas deportivas), análisis de publicidad de juego y adicción al juego.

MÉTODO

- El taller se imparte en el centro por un/a **profesional de la prevención que se desplazará al centro escolar**.
- Consta de tres sesiones, de 50 minutos de duración cada una.
- Las sesiones de trabajo serán de carácter participativo, fomentando el debate para que afloren opiniones y actitudes al respecto y así poder aclarar conceptos, desmitificar creencias erróneas, fomentar actitudes sanas y modificar conductas de riesgo.

[Descargar](#)
[Solicitud:](#)



TALLER

REDUCCIÓN DE LOS ACCIDENTES DE TRÁFICO RELACIONADOS CON EL CONSUMO

- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ Reforzar la idea de que la **conducción es incompatible** con cualquier **consumo** de alcohol y de otras drogas, como el cannabis.
- ✓ Reducir los daños asociados al **consumo de alcohol-conducción y cannabis-conducción**.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado a **partir de los 16 años**.

TEMAS

- Los mitos sobre el alcohol y el cannabis.
- La promoción de alternativas seguras.
- Las habilidades de resistencia.



MÉTODO

- Se trata de un taller impartido por un/a **profesional de la prevención que se desplazará al centro escolar**.
- Está estructurado en tres sesiones de 50 minutos de duración cada una, en las que se utilizan diferentes técnicas, destacando el uso de gafas que simulan estar bajos los efectos de diferentes sustancias.
- Ofrece una metodología de trabajo participativa y dinámica que propicia los procesos de reflexión y aprendizaje, ayudando al alumnado a lograr los objetivos propuestos.

[Descargar Solicitud:](#)



EXPOSICIONES

- [CANNABIS, LO QUE HAY QUE HACER](#) 18

CARACTERÍSTICAS

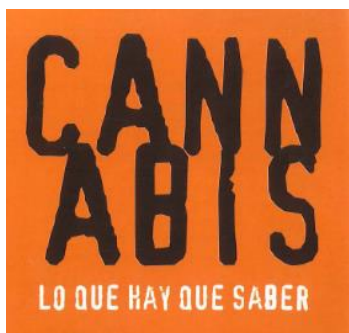
- Desarrollada por un/a profesional de la prevención.
- Es una actividad programada en fechas concretas coordinadas con el centro.
- Se realizan en horario escolar con el grupo de cada aula.
- Es necesario solicitar la participación por correo electrónico (prdc.es@cantabria.es)

SOLICITUD

Una vez descargada la solicitud de la exposición de la página web www.saludcantabria.es, se enviará cumplimentada al correo electrónico (prdc.es@cantabria.es).

EXPOSICIÓN

CANNABIS, LO QUE HAY QUE SABER



- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- Bachillerato
- F. Profesional

[Más información:](#)



OBJETIVOS

- ✓ Despertar la reflexión y el debate en relación al consumo de cannabis.
- ✓ Promover actitudes de desinterés hacia el cannabis.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- Alumnado de 14 a 18 años.

TEMAS

- La imagen social sobre las drogas, la realidad de los consumos, los riesgos asociados al consumo de drogas, las causas del consumo y un tiempo libre alternativo.

MÉTODO

- La exposición está compuesta por siete paneles de 150x170 cm. Cada uno aborda un tema concreto sobre el cannabis.
- Se trata de una exposición guiada por un/a profesional de la prevención que dinamiza la visita de los escolares y favorece un debate sobre las diferentes cuestiones planteadas.
- Las visitas se realizan por aula completa y tienen una duración de 45 minutos aproximadamente.


[Descargar Solicitud:](#)



Pág.	PROGRAMAS	INFANTIL						PRIMARIA						SECUNDARIA					
		3 Años	4 Años	5 Años	6 años	7 años	8 años	9 años	10 años	11 años	12 años	13 años	14 años	15 años	16 años	17 años	18 años		
3.	CONSTRUYE TU MUNDO																		
4.	SALUD EN CURSO																		
5.	EN LA HUERTA CON MIS AMIGOS																		
6.	LA AVENTURA DE LA VIDA																		
7.	UNPLUGGED																		
8.	ÓRDAGO																		
9.	RETOMEMOS																		
10.	ME LLAMO MARCOS																		
11.	PASA LA VIDA																		
12.	Y TÚ, ¿QUÉ PIENSAS?																		
TALLERES																			
14.	PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN A VIDEOJUEGOS - GAMER																		
15.	PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN AL JUEGO - LUDENS																		
16.	REDUCCIÓN DE ACCIDENTES DE TRÁFICO RELACIONADOS CON EL CONSUMO																		
EXPOSICIÓN																			
18.	CANNABIS, LO QUE HAY QUE SABER																		

EVALUACIÓN DE LAS ACTIVIDADES SOLICITADAS

Su opinión es muy importante para nosotros, por lo que solicitamos su colaboración haciendo llegar al profesional que ha realizado el programa en el aula, el enlace a la evaluación, con el objetivo de conocer los problemas que hayan podido encontrar en su desarrollo, y así mejorar su aplicación en el próximo curso.

<u>PROGRAMAS</u>	<u>TALLERES</u>
	

Para cualquier duda o cuestión al respecto pueden contactar con la dirección de correo electrónico:

prdc.es@cantabria.es

Para obtener más información sobre los programas, aclarar cualquier duda o solicitar el material didáctico, contacte con nosotros:



CONSEJERIA DE SALUD

Dirección General de Salud Pública



C/ Federico Vial Nº 13.
39009 Santander, Cantabria



942 20 79 53



prdces@cantabria.es



<https://bit.ly/ProgramasPrevencion>



GOBIERNO
de
CANTABRIA

CONSEJERÍA DE SALUD



AÑO JUBILAR
LEBANIEGO
2023·2024